

## 教員の実績

専・兼	実績内容
兼	R6Sのコーチとして現役で日本上位チームを育成。e-sports業界で活躍中。 チーム歴(抜粋): Sengoku Gaming2019.3-5、Unsold Stuff Gaming2019.6-2020.1、GUTS Gaming2021.1-2022.1
兼	コンシューマー用ゲームソフトの開発受託・協力。iPhoneゲームアプリの開発・リリース。
兼	ゲーム会社でCGデザイナーとしてはエフェクトやUIを中心に、2Dグラフィック全般と3DCGのサポートとしてはスマホ、3DS、PS4のタイトルの開発を手掛ける。また、イラストやキャラデザ、Webtoonなどを中心に活動し、韓国との共同事業でスマホゲームの運営に関わる会社も取り扱い、様々なコンテンツに関わっている。
兼	アメリカのデザイン学校を卒業後、現地法人のVI等を手がける。帰国後、アートディレクターとして、企業CIはもちろん、シティ・ブランド開発、都市計画など、大型プロジェクトのデザインを手がける。
兼	東京、米国、福岡と手掛けた仕事は、多種多様。広告、出版、そしてアナログからデジタルまで、幅広く手掛けるイラストレーター。
兼	企業Webサイト・ネットワークの設定・構築など、Webデザインの企画・制作を幅広く手がける。
兼	少女漫画誌にてデビュー。現在は連載をしながら様々な漫画配信サイトにて作品を配信中。
兼	第35回小説推理新人賞受賞。2014年作家としてデビュー。日本推理作家協会会員。単行本5冊、文庫本2冊、描きおろし文庫2冊上梓。
兼	数々の企業で経営コンサルティングを担い市場調査や分析、新規事業の立ち上げや経営戦略の顧問業務をメインに第一線で活躍中。
兼	国家資格キャリアコンサルタント、レジリエンストレーナー等の資格を所持して企業の研修講師として30年を超える実績。近年、中学高校のキャリア教育も手掛けている。専門は若年層支援。逆境体験から回復成長を助けるレジリエンス。
兼	修士(東京大学、情報理工学)。東京大学にてコンピュータビジョン(AIを用いた画像処理)の研究に従事。 大学発ベンチャーにて取締役CTOとしてAIを活用した医療機器プログラムを開発。独立行政法人情報処理推進機構(IPA)未踏アドバンス採択。 総務省 異能β認定。
兼	大手Sierでのシステムエンジニアとしての経験後、情報セキュリティコンサルティングや各セキュリティテストを担当などセキュリティ関連の業務に従事。 セキュリティ関連資格はCND、CEH、GEI(CNDとCEHのインストラクター資格)、Webアプリケーション脆弱性診断士、NW脆弱性診断士、ISMS-GLS(ISO27017)審査員、PCI Professionalを保持。

※抜粋掲載