

## 教員の実績

専・兼	実績内容
兼	国外・国内でのデザインコンペで受賞実績多数。また数多くのデザインコンペの審査員を務める。さまざまな国の美術館で作品が永久所蔵されている。
兼	アメリカのデザイン学校を卒業後、現地法人のVI等を手がける。帰国後、アートディレクターとして、企業CIはもちろん、シティ・ブランド開発、都市計画など、大型プロジェクトのデザインを手がける。
兼	東京、米国、福岡と手掛けた仕事は、多種多様。広告、出版、そしてアナログからデジタルまで、幅広く手掛けるイラストレーター。
兼	企業Webサイト・イベント用Flashムービー・ネットワークの設定・構築など、Webデザインの企画・制作を幅広く手がける。
兼	九州芸術祭文学賞最優秀賞受賞。新聞紙上に、掌編小説掲載。全国高校文芸誌コンクール審査員を務める。
兼	数々の企業で経営コンサルティングを担い市場調査や分析、新規事業の立ち上げや経営戦略の顧問業務をメインに第一線で活躍中。
兼	自動車メーカーでデザイナーとして活躍後、独立。現在も様々なプロダクトデザインを手掛けている。
兼	福岡で有名なキッチン雑貨からインテリア用品を扱う会社で、雑貨の仕入れからディスプレイを手がけていると共に、アクセサリー・雑貨デザイナーとして多岐に渡って活躍している。
兼	日本貴金属粘土協会（PMCギルドジャパン）正会員。PMCギルド米国認定を受ける。シルバークレイアカデミーが主催する「純銀粘土作品コンテスト」でオブジェ部門グランプリ受賞。
兼	米スタンフォード大学機械学習コース修了。大手SI企業の開発者として10年間従事。AIを含むネットワークシステムの設計・実装・試験やセキュリティ業務を担当。応用情報技術者（国家試験）取得。
兼	コンシューマー用ゲームソフトの開発受託・協力。iPhoneゲームアプリの開発・リリース。
兼	大手出版社の週刊マンガ雑誌でマンガを連載中。

※抜粋掲載