

## 教員の実績

専・兼	実績内容
兼	国外・国内でのデザインコンペで受賞実績多数。また数多くのデザインコンペの審査員を務める。さまざまな国の美術館で作品が永久所蔵されている。
兼	広告イラストレーション、キャラクター制作・TV.CM・絵本・装丁画・挿絵・オブジェ制作・壁画等、全国的に幅広く活躍。
兼	アメリカのデザイン学校を卒業後、現地法人のVI等を手がける。帰国後、アートディレクターとして、企業CIはもちろん、シティ・ブランド開発、都市計画など、大型プロジェクトのデザインを手がける。
兼	東京、米国、福岡と手掛けた仕事は、多種多様。広告、出版、そしてアナログからデジタルまで、幅広く手掛けるイラストレーター。
兼	企業Webサイト・イベント用Flashムービー・ネットワークの設定・構築など、Webデザインの企画・制作を幅広く手がける。
兼	九州芸術祭文学賞最優秀賞受賞。新聞紙上に、掌編小説掲載。全国高校文芸誌コンクール審査員を務める。
兼	数々の企業で経営コンサルティングを担い市場調査や分析、新規事業の立ち上げや経営戦略の顧問業務をメインに第一線で活躍中。
兼	自動車メーカーでデザイナーとして活躍後、独立。現在も様々なプロダクトデザインを手掛けている。
兼	福岡で有名なキッチン雑貨からインテリア用品を扱う会社で、雑貨の仕入れからディスプレイを手がけていると共に、アクセサリー・雑貨デザイナーとして多岐に渡って活躍している。
兼	社団法人インテリア産業協会が主催する「全国インテリアコーディネーションコンテスト」で支部長賞を2年連続受賞。
兼	日本貴金属粘土協会(PMCギルドジャパン)正会員。PMCギルド米国認定を受ける。シルバークレイアカデミーが主催する「純銀粘土作品コンテスト」でオブジェ部門グランプリ受賞。
兼	コンシューマー用ゲームソフトの開発受託・協力。iPhoneゲームアプリの開発・リリース。
兼	映画を中心に30年以上映像の世界で活躍。シツチェス・カタロニア国際映画祭「最優秀視覚効果賞」、日本映画テレビ技術協会「映像技術奨励賞」を受賞。
兼	大手出版社の週刊マンガ雑誌でマンガを連載中。
兼	マンガ家として連載から、学習マンガまで幅広く活躍中。

※抜粋掲載